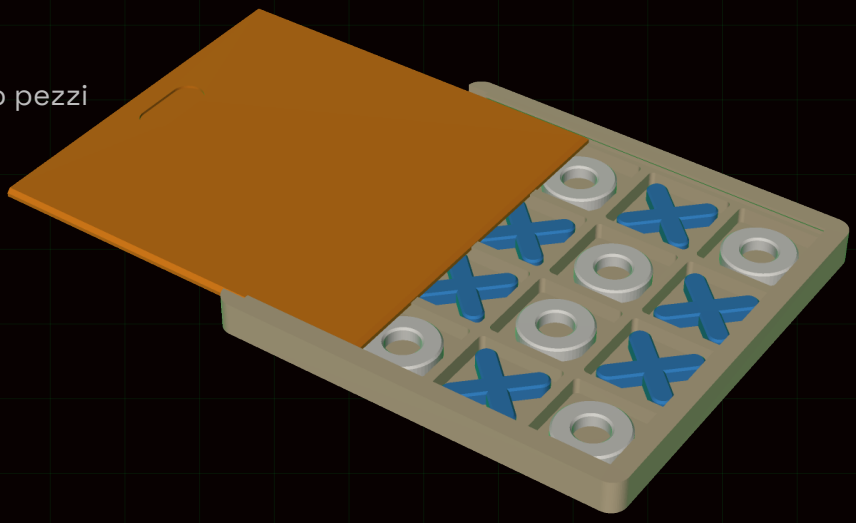
[S3D-V04 . SCHEDA_MONTAGGIO]

Tris a 4

Tavola 4×4: vince chi mette quattro pezzi in fila



INGOMBRO	125 × 125 × 11 mm
STAMPE	18
FILAMENTO	circa 135 g
MATERIALE	PLA
TEMPO STIMATO	circa 11 h
DIFFICOLTÀ	Facile

PANORAMICA

La versione più lunga del tris: tavola da 125 × 125 mm con sedici caselle, otto X e otto O. Vince chi allinea quattro pezzi in orizzontale, in verticale o in diagonale; con più caselle la partita dura di più e i pareggi sono meno scontati. Il coperchio a coda di rondine chiude i pezzi nelle caselle e tutto si stampa piatto, senza supporti.

LICENZA

CC BY-NC-SA 4.0. Uso personale libero con attribuzione a super3d.it. Niente vendita dei file o dei pezzi stampati. Le modifiche si condividono con la stessa licenza.

SICUREZZA

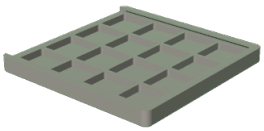
I file sono forniti così come sono, senza garanzia: chi stampa e usa l'oggetto ne è responsabile. Gli oggetti con parti piccole (cappucci, perni, clip) non sono adatti a bambini sotto i 3 anni. Il PLA si deforma oltre i 55 °C: non lasciare gli oggetti al sole dietro un vetro o in auto.

Pezzi da stampare

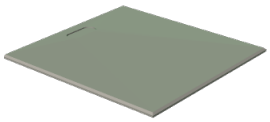
FILE	QTÀ	INGOMBRO MM	MATERIALE	ORIENTAMENTO
01_tavola	1	125×125×11	PLA	Diritta, fondo sul piatto
02_coperchio	1	120×115×2,4	PLA	Piatto, smussi verso l'alto
03_x	8	22×22×4	PLA, primo colore	Piatta
04_o	8	21×21×4	PLA, secondo colore	Piatta

Tutti i pezzi stanno in un piatto 220 × 220 × 250 mm. I file STL sono già orientati per la stampa.

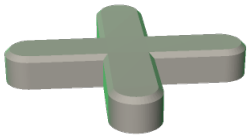
01_tavola



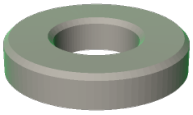
02_coperchio



03_x



04_o



Impostazioni di stampa

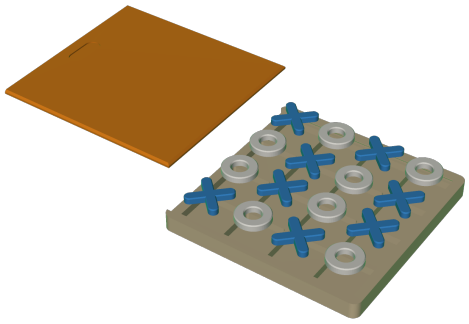
PARTE	IMPOSTAZIONE
Impostazioni	0,2 mm, 3 perimetri. X e O in due colori diversi; il coperchio in un terzo, se vuoi.
Gioco	La guida del coperchio ha 0,25 mm di gioco: se è duro porta CL a 0,3 nello script.

Componenti da acquistare

Nessun componente da acquistare: si stampa e si usa.

Montaggio

PASSO	OPERAZIONE
01	Stampa la tavola, il coperchio, otto X e otto O.
02	Per giocare sfila il coperchio dal lato della cornice bassa. A turno si mette un pezzo: vince chi ne allinea quattro.
03	A fine partita metti un pezzo in ogni casella e richiudi: il coperchio li tiene fermi.



NOTA // N nello script cambia il numero di caselle per lato e CELL la loro misura: tavola, guida e coperchio si adattano da soli.